

施策名：文化財・伝統文化の保存・活用・継承

事業名	担当課・室名	ページ
文化財保存活用推進事業	文化課	1 / 1
おおいたの歴史・文化魅力発信事業	文化課	1 / 1
楽しく学べる博物館づくり推進事業	文化課	1 / 1

主要な施策の成果（事務事業評価）令和2年度実績【施策コード：Ⅲ-2-(3)】

No.	事業名・事業概要・予算額	主な事業内容	活動指標	達成度	令和元年度	令和2年度	令和3年度	成果指標	達成度	令和元年度	令和2年度	令和3年度	評価		
1	文化財保存活用推進事業 (R1 ~ R2) 文化課 地域における文化財の計画的な保存・活用の推進のため、指針となる「大分県文化財保存活用大綱」を策定する。また、文化財を活用した地域活性化等を促進するため、日本遺産周遊ツアー、九州地区民俗芸能大会及び文化財フォトコンテストを開催する。	①九州地区民俗芸能大会の開催 4,384 ②大分県文化財保存活用大綱の策定 1,889 ③文化財フォトコンテストの開催 983 ④日本遺産周遊ツアーの開催 594	文化財保存活用大綱市町村連絡協議会への参加団体数	目標値	10	18		日本遺産周遊ツアー開催件数 [累計：件]	目標値	1	2		D		
				実績値	18	18			実績値	1	1				
			[団体]	達成率	180.0%	100.0%			達成率	100.0%	50.0%				
					フォトコンテストへの応募者数	目標値	100	150		事業の成果・今後の方針					
						実績値	152	69		新型コロナウイルスの影響により、11月に予定していた日本遺産周遊ツアーが開催直前で中止となった。改正された文化財保護法に基づく、大分県文化財保存活用大綱を、10月の素案策定及び11月のパブリックコメントの実施を経て令和3年3月に策定した。					
						達成率	152.0%	46.0%		大綱の策定により、本事業は今年度で終了するが、大綱の基本理念を実現するため、令和3年度から「活かして守る大分の文化財保護推進事業」を実施する。					
	区分	令和元年度	令和2年度	令和3年度											
	予算	5,575	7,850												
	決算	4,548	5,484												

No.	事業名・事業概要・予算額	主な事業内容	活動指標	達成度	令和元年度	令和2年度	令和3年度	成果指標	達成度	令和元年度	令和2年度	令和3年度	評価		
2	おおいたの歴史・文化魅力発信事業 (H30 ~ R2) 文化課 先哲史料館や埋蔵文化財センターで企画展等を開催し、大分の歴史・文化を国内外に発信する。	①先哲史料館での企画展等 5,603 ②埋蔵文化財センターでの企画展等 4,382	先哲史料館企画展の入館者数	目標値	7,000	7,000		先哲史料館及び埋蔵文化財センターの年間利用者数 [人]	目標値	56,700	56,900		D		
				実績値	6,085	4,794			実績値	52,663	23,852				
			[人]	達成率	86.9%	68.5%			達成率	92.9%	41.9%				
					埋蔵文化財センター企画展の入館者数	目標値	3,200	3,200		事業の成果・今後の方針					
						実績値	3,925	2,076		令和2年度は、先哲史料館が企画展「『べっぷ』と『ゆふいん』の物語」、埋蔵文化財センターが「大友氏の栄華Ⅳ」を行ったが、新型コロナウイルスによる臨時休館や、外出自粛傾向が続いたため利用者数が伸びず、目標値に届かなかった。					
						達成率	122.7%	64.9%		国民文化祭やラグビーワールドカップの開催など、大分県に注目が集まる機会を活用して、大分県の豊かな歴史や文化についての魅力を県内外に発信することができ、当初の事業目的を概ね達成したことから当該事業は終了する。					
	区分	令和元年度	令和2年度	令和3年度											
	予算	10,247	9,985												
	決算	10,142	8,586												

No.	事業名・事業概要・予算額	主な事業内容	活動指標	達成度	令和元年度	令和2年度	令和3年度	成果指標	達成度	令和元年度	令和2年度	令和3年度	評価		
3	楽しく学べる博物館づくり推進事業 (R1 ~ R3) 文化課 国民文化祭、全国障害者芸術・文化祭の開催を契機とした歴史・文化への興味・関心の高まりを維持するとともに、より楽しく深く学べる機会を提供するため、歴史博物館ほか2施設で最新の映像技術を活用する。	①歴史博物館でのプロジェクトマップ作成等 38,918 ②埋蔵文化財センターでのVR文化財作成 2,748 ③先哲史料館での映像紙芝居作成 1,002	歴史博物館映像ソフトの作成数	目標値		5		歴史博物館の年間利用者数 [人]	目標値	70,000	71,600	83,900	B		
				実績値		5			実績値	84,130	69,648	—			
			[本]	達成率		100.0%			達成率	120.2%	97.3%	—			
					先哲史料館映像ソフトの作成数	目標値	5	5	6	事業の成果・今後の方針					
						実績値	4	5	—	県外への修学旅行を取りやめた県内の学校への積極的な誘致活動や出張展示を行ったことにより、コロナ禍の中でも一時的には利用者数が伸びたものの、その後も臨時休館や外出自粛傾向が続いたことから、結果として利用者数が目標値に届かなかった。					
						達成率	80.0%	100.0%	—	令和3年2月には、歴史博物館のプロジェクトマップが完成。一般公開を開始し、積極的な広報活動を行った。					
	区分	令和元年度	令和2年度	令和3年度											
	予算	9,079	42,668	4,017											
	決算	9,054	41,810	—											